

Competitie-reglement District Duinstreek 2015-2016

Artikel 1 Algemeen

1. Conform artikel 7203 van het Competitiereglement van de KNBB is een districtsbestuur bevoegd een eigen aanvullend competitieglement op te stellen.
2. Dit reglement is vastgesteld op 26-04-2015 na bespreking in de Wedstrijdleidersvergadering van 22 april 2015.

Artikel 2 Beurtenlimiet

1. In de B1 en de B2 geldt een beurtenlimiet van 60 beurten.
2. Bij het bereiken van de 60ste beurt heeft de niet begonnen speler altijd een nabeurt, te beginnen vanaf acquit.

Artikel 3 Bepaling Matchpunten

1. In sommige gevallen, als genoemd in dit reglement, kan de eindstand in de competitie opgesteld worden op basis van Matchpunten.
2. Het aantal Matchpunten, in procenten, wordt als volgt berekend: Aantal behaalde punten gedeeld door (Aantal gespeelde wedstrijden * Maximaal te behalen punten) * 100.

Toelichting met voorbeelden:

*Team A met 23 partijen gespeeld, 115 punten gehaald. Maximaal te behalen punten: $23 \times 7 = 161$ punten. Berekening Matchpunten: $115 / 161 * 100 = 71$ MP.*

*Team B met 22 partijen gespeeld, 114 punten gehaald. Maximaal te behalen punten: $22 \times 7 = 154$ punten. Berekening Matchpunten: $114 / 154 * 100 = 74$ MP.*

Conclusie: Team B heeft minder partijen gespeeld dan team A, maar wel beter gescoord en staat in de stand dus boven team A.

Artikel 4 Bepaling districtskampioen teamcompetitie

1. Bij één poule in een discipline wordt na afloop van de competitie het team dat bovenin de stand staat, benoemd tot districtskampioen.
2. Indien de teams in een poule niet evenveel wedstrijden hebben gespeeld, dan wordt de stand opgemaakt op basis van Matchpunten en bij gelijk aantal Matchpunten op basis van % caramboles.
3. Bij twee of meer poules in dezelfde discipline wordt de eindstand van alle poules samen bepaald op basis van behaalde punten en bij een gelijk aantal punten op basis van % caramboles. De hoogste in deze gecombineerde stand wordt benoemd tot districtskampioen.
4. Indien in meerdere poules niet hetzelfde aantal partijen is gespeeld, dan wordt de stand opgemaakt op basis van Matchpunten en bij gelijk aantal Matchpunten op basis van % caramboles.

Artikel 5 Afvaardiging naar gewest

1. Bij één poule in een discipline worden de teams die afgevaardigd mogen worden naar het gewest bepaald vanaf de positie 1 in de stand (eventueel opgemaakt op basis van artikel 4) en zo verder. Indien voor de districtskampioen afwijkende regels gelden voor plaatsing in het gewest (bijvoorbeeld rechtstreekse plaatsing in de halve finale), dan wordt daarvoor de kampioen aangewezen als bepaald in artikel 4.
2. Bij meerdere poules in een discipline wordt eerst de kampioen bepaald al omschreven in artikel 4. Vervolgens wordt het team dat bovenin de stand staat in de poule waarin niet de kampioen heeft gespeeld, als tweede team aangewezen. Daarna worden de teams afgelopen in de volgorde van de eindstand als opgemaakt in artikel 4.
3. Indien een team met recht op afvaardiging naar het gewest, niet aan de gewestelijke ronde kan of wil deelnemen, dan wordt het volgende team in de stand (opgemaakt conform artikel 4) daarvoor in de plaatst gesteld. Plaatsvervanging kan optreden tot en met het team dat op de 7e plaats in de eindstand staat. Vervanging als districtskampioen (met speciale rechten) kan echter maar tot en met plaats 5 in de eindstand.

Toelichting: bij meerdere poules in een klasse wordt de stand altijd gecombineerd opgesteld en zo nodig op basis van Matchpunten. De enige uitzondering hierop is dat de poule-winnaar, niet zijnde de districtskampioen, als tweede in de ranglijst wordt geplaatst t.b.v. de afvaardiging naar het gewest.

Artikel 6 Dubbelpartijen

1. Het aantal dubbelpartijen dat in een competitie mag worden gespeeld bedraagt maximaal $\frac{1}{3}$ van het aantal speelronden in het betreffende seizoen, afgerond naar boven.
2. Bij het spelen van een dubbelpartij dienen extra caramboles te worden gemaakt. Indien dat extra aantal niet expliciet in de Bondstabellen is genoemd, geldt het aantal caramboles van het volgende interval waarbij het aantal caramboles is verhoogd.

Toelichting: in de hogere klassen geldt een minimaal aantal te maken caramboles, ongeacht het moyenne van de geaccepteerde speler. In de tabel staat dan bij alle intervallen onder de ondergrens van die klasse, altijd hetzelfde aantal caramboles, namelijk het minimum aantal. Eén interval hoger zou dan hetzelfde aantal caramboles kunnen opleveren en dat is niet de bedoeling; gekeken dient te worden naar het eerste interval waarbij het aantal caramboles is verhoogd.

Artikel 7 Spelsoort in de hoogste klasse Libre

1. Indien een speler in de hoogste klasse van het libre gerechtigd is tot het spelen van meerdere disciplines, dan dient deze speler zijn of haar keuze kenbaar te maken vóór aanvang van de competitie.

2. Indien een speler in de hoogste klasse van het libre gerechtigd is tot het spelen van meerdere disciplines en deze speler staat opgesteld in meerdere teams binnen ons district, dan dient deze speler in elk team dezelfde spelsoort te spelen.